



動感PC

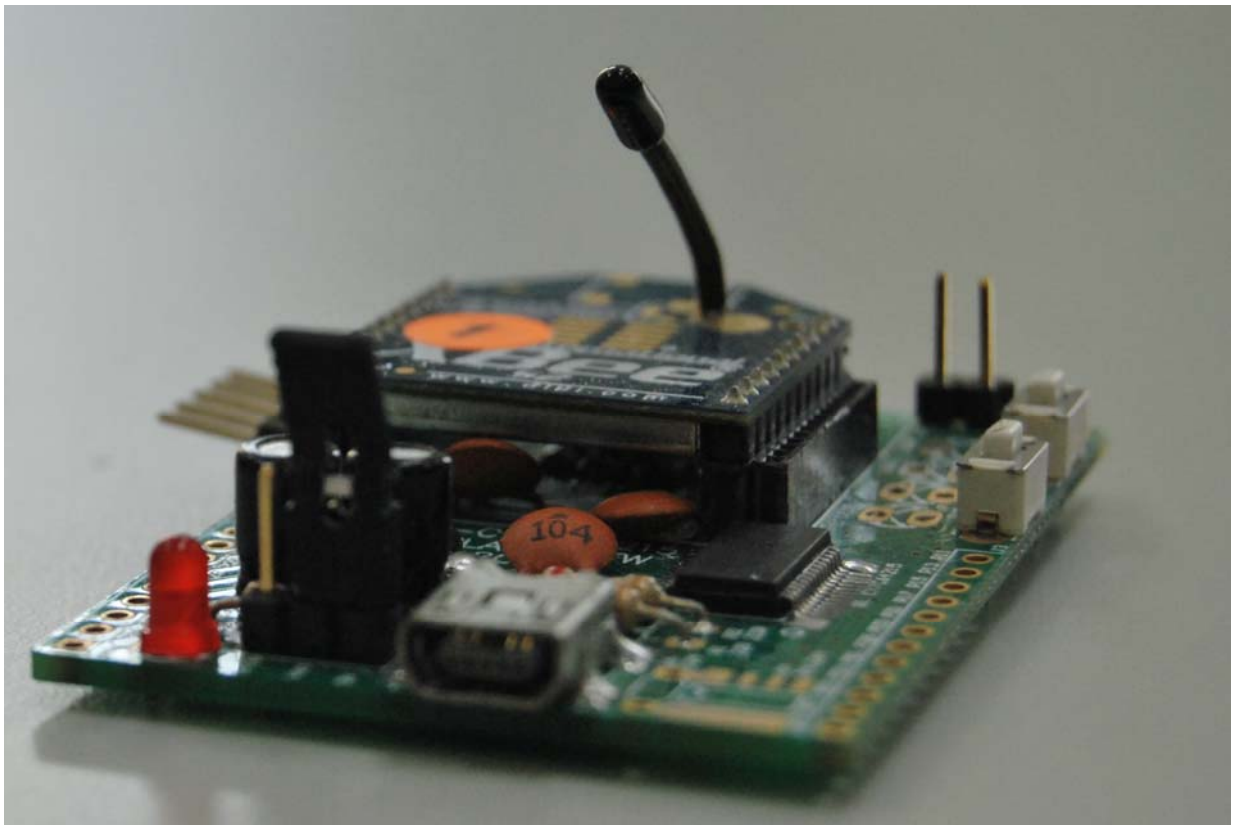
發明人:許永和

技術內容

自任天堂公司推出的Wii遊戲機開發上市後，結合動作感測(motion sensing)的控制方式，將遊戲電玩的互動模式改寫，情境式的操作讓使用者將現實中的動作與虛擬的遊戲環境結合，增進了人機互動的樂趣。但其主機與周邊軟、硬體價格高昂，且Wii主機未收錄的遊戲就無法以動作進行控制，故玩家如想玩到全部遊戲，須耗費大量購置成本或等待遊戲上市的時間。

因此，在此研究中所提出的動感PC之組合式遊戲系統中，可將遊戲主機轉移到大眾皆有的PC主機，結合RFID、accelerometer sensor、ZigBee無線傳輸與USB介面，達到能於PC主機操作的目的。此外，配合一般常見之PC遊戲、模擬器遊戲或額外開發之體感遊戲，讓一般玩家也能輕鬆以情境式的互動方式來進行遊戲操作，且無需額外添購昂貴的遊戲主機與專用軟體。

技術圖片



聯絡窗口：國立虎尾科技大學 智財技轉組 王偉儒

聯絡電話：05-6315561

網址：<http://nfu-test.eipm.com.tw/index.asp>